

CAT CAPERS

MUSEUM HEIST

GAME RULES
RÈGLES DU JEU



A Clever Game of Quick Captures
Jeu astucieux de captures rapides

CAT CAPERS

MUSEUM HEIST

Contents

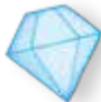
- 60 Cards
- 5 Objects



Mumbles the Mummy (white)



Painting (green)



Diamond (blue)



Tweets McGhee (orange)



Veronicat (purple)

Set up

Shuffle the cards and place them face down in a stack in the center of the table.
Place the five objects nearby in a circle.

Play

All players sit on one hand! Each player takes a turn. The player that is most cat-like goes first. Flip over the top card and place it face up next to the stack.



If you grab the correct object, take and keep that card to score a point, then put the object back in the center of the table and flip over the next card. If you grab the wrong object you lose a point and must return one of your cards back into the middle of the stack. If you haven't collected any cards yet, nothing happens. Flip over the next card and play as before.

Winning

When all the cards have been collected, the game ends. If you have the most cards, you win!

For More Complex Capers...

Play as above, but add these rules:

- Veronicat!! If the card you turn up shows the cat in any color except purple, don't grab anything, but shout her name: "Veronicat!" If you're first to shout it, take the card and score a point.
- If Veronicat is shown in purple, shout, "Meow-Meow!" If you're first to shout it, take the card and score a point.
- If... you grab an object when you should have shouted, or you shout when you should have grabbed an object, or you grab the wrong object, or grab and shout at the same time, you lose a point. You must return one of your cards back into the middle of the stack.

When all the cards are collected – count your points.

If you have the most, **Meow! You win!**



EPOCH EVERLASTING PLAY
75D LACKAWANNA AVENUE
PARSIPPANY, NJ 07054 USA
1-800-631-1272
www.EpochEverlastingPlay.com

P25137

GAME ZONE is a mark of EPOCH EVERLASTING PLAY LLC
©2020 Epoch Everlasting Play LLC
MADE IN CHINA DISTRIBUTED IN THE UNITED STATES BY
EPOCH EVERLASTING PLAY LLC PARSSIPANY, NJ 07054

Conforms to ASTM F963. Styles and colors may vary.



CAT CAPERS

MUSEUM HEIST

8+
2 à 8 joueurs

Contenu

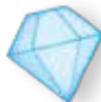
- 60 Cartes
- 5 Objets



Momie Mumbles (blanc)



Peinture (vert)



Diamant (bleu)



McGhee Gazouille (orangé)



Véronichat (violet)

Mise en place

Mélangez les cartes et placez-les, face cachée, dans une pile au centre de la table.
Placez les cinq objets à proximité en formant un cercle.

Jouer

Tous les joueurs s'assoient sur une de leur main! Chaque participant joue à tour de rôle. Le joueur qui se compare le plus à un chat commence. Retournez la carte du dessus et placez-la face vers le haut à côté de la pile.



En utilisant seulement votre main libre et aussi vite que possible, saisissez l'objet qui EST représenté sur la carte dans sa couleur réelle.



Si les objets apparaissant sur la carte NE SONT PAS représentés dans leur couleur réelle, saisissez l'objet qui N'EST PAS représenté et dont la couleur N'EST PAS affichée sur la carte. Par exemple, si la carte montre un chat blanc et une peinture bleue, vous devriez attraper l'oiseau orange, car ni l'oiseau ni la couleur orange ne figurent sur la carte.

Si vous attrapez l'objet approprié, prenez et gardez cette carte pour marquer un point, puis remettez l'objet au centre de la table et retournez la carte suivante. Si vous attrapez le mauvais objet, vous perdez un point et devez remettre une de vos cartes au milieu de la pile. Si vous n'avez pas encore ramassé de cartes, il ne se passe rien. Retournez la carte suivante et jouez comme avant.

Gagner

Lorsque toutes les cartes ont été ramassées, le jeu se termine.
Celui ou celle qui a le plus de cartes gagne!

Pour des entrecats plus complexes...

Jouez comme expliqué précédemment, mais ajoutez ces règles:

- **Véronichat !!!** Si la carte que vous retournez montre le chat dans n'importe quelle couleur sauf violet, n'attrapez rien, mais criez son nom: « Véronichat! » Si vous êtes le premier à le crier, prenez la carte et marquez un point.
- Si Véronichat apparaît en violet, criez: « Miaou-Miaou! » Si vous êtes le premier à le crier, prenez la carte et marquez un point.
- Si... vous saisissez un objet alors que vous auriez dû crier, ou vous criez alors que vous auriez dû saisir un objet, ou vous saisissez le mauvais objet, ou vous saisissez et criez en même temps, vous perdez un point. Vous devez remettre une de vos cartes au milieu de la pile.

Quand toutes les cartes sont ramassées, comptez vos points.

Si c'est vous qui en avez le plus, **Miaou! Vous avez gagné!**



EPOCH EVERLASTING PLAY
75D LACKAWANNA AVENUE
PARSIPPANY, NJ 07054 USA
1-800-631-1272
www.EpochEverlastingPlay.com

P25137

GAME ZONE st une marque de EPOCH EVERLASTING PLAY LLC
©2020 Epoch Everlasting Play LLC
FABRIQUÉ EN CHINE DISTRIBUÉ AUX ÉTATS-UNIS PAR
EPOCH EVERLASTING PLAY LLC PARSIPPANY, NJ 07054

Conforme à la norme ASTM F963.
Les modèles et les couleurs peuvent changer.

